

TECHNIQUE - COMMUNICATION	4	3	2	1	Observations
<b>Placement et déplacement</b> <b>Coopération</b> <b>Arbitre domine l'autre</b>	<b>Se place et se déplace EN FONCTION DU JEU</b> <i>(effectue des changements judicieux avec son partenaire – très bonne coopération)</i>	<b>Placement et /ou déplacement parfois à optimiser</b> <i>(loin, manque respect zone influence avec son partenaire)</i>	<b>Difficulté sur le placement, les changements, les zones d'influences</b> <i>(peu de changement avec son binôme, placement lointain)</i>	<b>SPECTATEUR du jeu</b> <i>(aucun déplacement - Statique – binôme déséquilibré)</i>	
<b>Coup de sifflet</b>	<b>Siffle fort et de Façon Modulée</b> <i>(déterminé, n'hésite pas)</i>	<b>Siffle juste SANS ETRE AUDIBLE</b> <i>(temps de latence entre constat de la faute et décision)</i>	<b>Siffle mais de façon HESITANTE</b> <i>(indique peu la direction)</i>	<b>PEU OU PAS de coups de sifflet</b> <i>(subit le jeu ; inaudible)</i>	
<b>Geste</b>	<b>Gestuelle correcte et ADAPTEE</b> <i>(gestes conformes au code d'arbitrage utilisés uniquement)</i>	<b>Gestuelle CORRECTE</b> <i>(mais justification permanente des décisions d'où perte de temps dans le jeu)</i>	<b>Gestuelle INAPPROPRIEE</b> <i>(gestes non codifiés)</i>	<b>PAS DE GESTUELLE</b> <i>(aucun mouvement des membres supérieurs)</i>	
<b>Personnalité : autorité Responsable / décideur - Réactif</b>	<b>Autorité naturelle – Réactif - décideur</b>	<b>Quelques hésitations</b> dans la prise de décisions	<b>Difficultés à s'imposer –</b> manque réactivité	<b>Subit le jeu</b> pas de réaction - Dépassé	

<b>LECTURE DU JEU</b>	<b>Comprend le jeu</b> <b>N'arrête pas forcément le jeu</b>	<b>Appréciation des duels (Contacts) entre attaquants et défenseurs</b>	<b>Sanctions sportives</b> <b>Jet Franc – 7M</b> <b>Cohérence</b>	<b>Sanctions disciplinaires</b> <b>Echelle des sanctions</b> <b>Sanction Adaptée</b>	
	ACQUIS - PAS ACQUIS	ACQUIS - PAS ACQUIS	ACQUIS - PAS ACQUIS	ACQUIS - PAS ACQUIS	

<b>ACTION</b>	<b>Marcher – dribble irrégulier – Pied – 3 secondes</b>	<b>Empiètement – Renvoi – Défense en zone – But en zone</b>	<b>Jeu passif (reconnaissance – gestion)</b>	<b>Autres règles (gestion zone changement, engagement, ...)</b>	
	ACQUIS - PAS ACQUIS	ACQUIS - PAS ACQUIS	ACQUIS - PAS ACQUIS	ACQUIS - PAS ACQUIS	

<b>Impression générale et autres</b>	<b>Arbitrage très correct – dans l'esprit du jeu</b>	<b>Arbitrage correct – Des éléments à optimiser</b>	<b>En difficultés – Les connaissances et compétences de base ne sont pas encore acquises</b>	<b>Qualité d'arbitrage trop faible. Trop de difficultés et méconnaissances.</b>	
--------------------------------------	--	---	--	---	--